

中華民國 111 年全國大專校院運動會

新現代五項科技運動測試賽 技術手冊

一、比賽日期：中華民國 111 年 5 月 5 日(星期四)至 5 月 9 日(星期一)，計 5 天。

二、比賽地點：國立體育大學綜合體育館 (桃園市龜山區文化一路 250 號)。

三、比賽時段：每日 10:00~17:00，5/7(六) 10:00~20:00。

四、競賽分組及項目：

大專個人賽

男子組項目		女子組項目	
1. uGym 3D Rowing 划船競賽	250 公尺	1. uGym 3D Rowing 划船競賽	250 公尺
2. Stampede 智能運動地墊互動競賽	燈滅遊戲	2. Stampede 智能運動地墊互動競賽	燈滅遊戲
3. SmartBoard 智慧平衡板貪食蛇競賽	貪食蛇積分模式	3. SmartBoard 智慧平衡板貪食蛇競賽	貪食蛇積分模式
4. OrinArch 互動式數位箭靶射箭競賽	「水果 LV1」與 「隨機 10 環靶」 成績總和	4. OrinArch 互動式數位箭靶射箭競賽	「水果 LV1」與 「隨機 10 環靶」 成績總和
5. VAR BOX 槍擊競賽	拯救人質	5. VAR BOX 槍擊競賽	拯救人質

五、 參賽對象與資格

(一) 參賽資格：

1. 所有已報名註冊 111 年全大運之各校運動員自動取得參賽資格。
2. 凡為在籍大專院校學生皆可報名，男女不拘。
3. 報名參加大專組的參賽者不得同時報名一般體驗組。

(二) 報名人數規定：男子組/女子組皆為個人賽。

六、 競賽方式

(一) 大專個人賽

1. 大專個人賽的參賽選手以代表學校之名義參賽；
2. 採單項排名制，分為男子組和女子組。
3. 每項目各取男子/女子組排名前三獲得獎牌，共五項目，獎牌數不列入大會獎牌榜。
4. 單項分數相同將根據參賽者完成五項登錄總成績高低進行排名。
5. 完賽時請出示大專院校學生證明(學生證/在學證明/全大運選手證等)，實體與電子檔皆

可，以及已註冊之會員 QRcode，由現場工作人員協助登錄成績。

6. 每項目取得成績應立即請在旁協助之工作人員登錄系統，或先將成績拍照存證再由工作人員進行登錄。

(二) 大專團體賽

1. 大專團體賽以各校在五個比賽項目的總積分進行排序；
2. 各校在各個比賽項目的成績是採計該校男女參賽選手當中的最佳成績；
3. 各校在各個比賽項目的積分是根據各校的最佳成績進行排序並換算成積分；
4. 大會根據各校五個項目的積分加總並進行排序，選出排名前三的學校，並頒發大會獎牌。

(三) 大專精神總指標

完賽人次最多的學校將獲頒大專精神總指標獎，獲獎學校的所有參賽選手將獲得大會 NFT 獎牌。

七、 報名及方式：

- (一) 報名期限：2021/05/05(四)~2021/05/09(一)。
- (二) 現場註冊參賽帳號，並於比賽期間取得各項競賽成績。
- (三) 於期限內至新現代五項科技運動會官方網站報名(<https://itsport.tw>)
- (四) 詳細報名流程圖如下：



八、 各競賽項目比賽方式

(一) 《OrinArch 互動式數位箭靶射箭競賽》

1. 以「水果 LV1」和「隨機 10 環靶」兩種模式競賽。
2. 比賽說明：
 - 「水果 LV1」畫面會出現西瓜與鳳梨，限定 8 箭，射到西瓜可得 17%、鳳梨 8% 的果汁含量。
 - 「隨機 10 環靶」畫面上會出現 10 環靶，從外圍至靶心分別是分數 1-10，每射出一箭後 10 環靶會移動，限定 8 箭進行加總。
3. 項目決算：依「水果 LV1」和「隨機 10 環靶」兩項分數總和進行決算。

(二) 《VAR BOX 槍擊競賽》

1. 以 DOUBLE TAP 中的「拯救人質」模式競賽。
2. 比賽說明：VR 畫面中會出現人像靶，需於時間內擊倒狡猾的歹徒，注意不要攻擊到無辜的人質，否則會扣分，準確射中頭部之得分比擊中身體高，結束後將統合準確率、失誤率、得分率等計算本次總得分。
3. 項目決算：依結束時畫面上呈現之得分。

(三) 《uGym 3D Rowing 划船競賽系統》

1. 以「單人划船」模式競賽。
2. 比賽說明：透過划船器控制划行速度，從起點划船至終點線固定 250 公尺，計算總花費時間。
3. 項目決算：依結束時畫面上呈現之花費時間。

(四) 《SmartBoard 智慧平衡板貪食蛇競賽》

1. 以「貪食蛇」積分模式競賽。
2. 比賽說明：透過平衡板控制貪食蛇的移動方向，在限制時間三分鐘內吃越多鑽石(10分/顆)則分數累積越多，若碰觸障礙物、牆壁或者自己的身體則比賽結束。
3. 項目決算：依結束時畫面上呈現之分數。

(五) 《Stampede 智能運動地墊互動競賽》

1. 以「燈滅遊戲」模式競賽。
2. 比賽說明：倒數5秒測驗開始，地墊上數字1~9會全部發亮，用腳快速踩滅，全部踩滅後會接續第二輪(一共三輪)，三輪完成後的秒數為最終成績。
3. 項目決算：依結束時畫面上呈現之秒數。

九、 競賽獎勵

(一) 大專個人賽獎

1. 大專男子組

單項排名第一：金牌一枚+ 運動型骨傳導耳機一組。

單項排名第二：銀牌一枚+ 2022 全大運紀念款帽 T 一件 (紀念款服飾尺寸採隨機贈送)

單項排名第三：銅牌一枚+ 2022 全大運紀念款潮 T 一件 (紀念款服飾尺寸採隨機贈送)

2. 大專女子組

單項排名第一：金牌一枚+ 運動型骨傳導耳機一組。

單項排名第二：銀牌一枚+ 2022 全大運紀念款帽 T 一件 (紀念款服飾尺寸採隨機贈送)

單項排名第三：銅牌一枚+ 2022 全大運紀念款潮 T 一件 (紀念款服飾尺寸採隨機贈送)

3. 個人全能獎

個人五項綜合成績排名前三之男女選手，可獲得個人全能獎金/銀/銅牌一枚。

(二) 大專團體賽獎

大專團體賽前三名學校的各項代表成績選手，可獲得獎牌一枚。

(三) 大專精神總指標獎

完賽人數最多的學校將獲頒大專精神總指標獎，獲獎學校的所有參賽選手將獲得大會 NFT 獎牌。

十、 一般民眾體驗 (部分體驗項目需滿 10 歲年齡限制，請遵照現場工作人員指示)

(一) 體驗及抽獎

每項目皆開放一般民眾體驗，並於體驗後可獲得扭蛋抽獎資格，重複體驗者須完整體驗過所有項目後才可重複抽獎，參加一般體驗的民眾不得同時報名大專組項目。

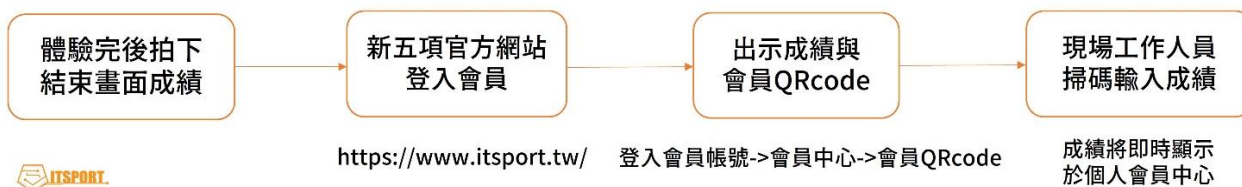
(二) 民眾體驗與排名獎勵

一般民眾也可至官網註冊報名，於體驗完畢後由現場工作人員協助登錄成績，各項目排名前三贈送 111 年全大運官方紀念品，紀念款服飾尺寸採隨機贈送。

第一名：運動型骨傳導耳機一組。

第二名：2022 全大運紀念款帽 T 一件。

第三名：2022 全大運紀念款潮 T 一件。



十一、 爭議排除機制：

- (一) 科技運動涉及軟硬體、網路與訊號等，難免會出現設備異常或特殊情況發生，如有發現任何異樣應立即向現場工作人員反映。
- (二) 為了提供參賽者練習機會與維持比賽公平性，每項目於比賽開放期間內並無限制體驗次數，且取得之成績皆可由工作人員登錄至系統，因此不接受單項目成績因設備問題而提出之異議。
- (三) 每項目取得成績應立即請在旁協助之工作人員登錄系統，或先將成績拍照存證再由工作人員進行登錄，並且出示大專學生證明(學生證/在學證明/全大運選手證等)，實體與電子檔皆可，但不接受登錄任何未經證明或無任何工作人員驗證之成績。
- (四) 大會嚴禁任何參賽者使用他人帳號登錄成績之行為，若由工作人員現場查獲將取消參賽資格。
- (五) 參賽選手報名註冊時所提資料，如有偽造不實者，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎牌和獎勵品。
- (六) 若有任一項目之成績為非本人取得、冒用他人成績或代替他人比賽，經檢舉查明屬實，即取消資格並追回已付之獎項。

十二、 申訴：

參賽選手若發現比賽過程有違規情事，得敘明違規事由並檢附相關證據，具名 email 至大會官方電子郵件 (itsport.contact@gmail.com)。大會收到相關文件後，將交由賽事審議委員進行審議；惟審議程序不影響賽事進行。審議委員作出確認違規之決定後，大會將取消違規選手之獎牌與獎品，並予以公告。已發出之相關獎勵品，大會將予以追回。

十三、 注意事項：

- (一) 活動期間內各項目皆開放民眾體驗，請所有體驗或參賽者依現場指示排隊。
- (二) 參賽者及體驗民眾在開始各項目前需遵守及尊重現場工作人員指示。
- (三) 參賽者若不遵守工作人員指示，造成器材設備損壞，需負賠償責任。

- (四) 若有任何不遵從指示或出現失控舉動之民眾或參賽者，經現場工作人員勸導無效，則大會有權停止並取消體驗與參賽資格。
- (五) 體驗民眾及參賽者在開始各個比賽項目前，需要評估自己的身體健康狀況，若有不適則需主動告知工作人員，並且切勿從事可能造成個人身心風險的活動。
- (六) 新現代五項科技運動會所舉辦的活動項目遵從中央流行疫情指揮中心所頒布之最新防疫措施。
- (七) 參與體驗之民眾及參賽者皆需遵守比賽場館/據點的防疫措施與規範。
- (八) 各比賽場館/據點的器材設備，在民眾體驗使用完畢後，現場工作人員進行酒精消毒。
- (九) 若賽事期間遇有防疫措施升級，大會可宣布比賽延期或取消。
- (十) 主辦單位保有最終修改、變更、活動解釋及取消本活動之權利，若有相關異動將會公告於網站，恕不另行通知。