

## 國立屏東科技大學體育課 籃球規則

- 一、比賽概要：籃球是兩隊比賽的遊戲，每隊各有球員 5 人。遊戲的目的是將球投入對方籃內，並防止對隊獲球或得分。球可向任何方向傳、投、撥、滾或運球，惟必須合乎下述規則的規定。
- 二、球場的面積：比賽球場為長方形的堅硬平面。其球場面積須長 28 公尺，寬 15 公尺，由界線內緣量起。
- 三、球隊（每一球隊應包含）：
  - 1、在四節 10 分賽制，每隊不得超過 12 位合格的球員。
  - 2、一位為隊長，應為該球隊合格之球員。每隊派 5 名球員在場內參加比賽，且可按規定替補球員。
- 四、教練：教練必須在球賽開始前十分鐘，在記錄表上簽名以示確證其教練與球員的姓名和號碼，同時指派其最先上場的五位球員。僅教練或助理教練可以請求暫停。
- 五、比賽通則：比賽時間應包括四節：每節十分鐘。在第一節與第二節之間、第三節與第四節之間及每一延長賽之前，其間隔時間為二分鐘。第二節賽完後第三節開始前(中場休息)，中間休息 15 分鐘。
- 六、比賽開始：
  - 1、比賽應從裁判員在不同隊的 2 位球員間拋球，於中圈跳球開始；在每一節及每一延長賽開始時，於紀錄檯對面中線延伸線進行球權輪替。
  - 2、比賽開始時，一隊出場球員不足五人時，球賽不得開始。在比賽時間十五分鐘後，該隊仍不足五人時，則應沒收比賽，由對隊獲勝，分數應記 20:0。
- 七、球的狀態：

遇下列情形，即成活球，當

  - 1、跳球時，球離開裁判員手中。
  - 2、罰球時，球置於罰球員可處理的位置。
  - 3、發界外球時，球置於發球員可處理的位置。

遇下列情形，即成死球，當

  - 1、投籃或罰球中籃後
  - 2、活球時，任一裁判鳴笛。
  - 3、罰球時，球明顯不會進入籃框，而罰球後又有：a、罰球。b、附帶其他罰則(罰球/球權)。
  - 4、一隊正在控制球時，投籃計時鐘信號響起。
  - 5、每一節終了比賽計時鐘信號響起。
- 八、中籃及其計分法：
  - 1、當活球經籃圈上面進入球籃，停留在籃內或由通過球籃時，稱為「中籃」。
  - 2、「中籃」係指進攻敵籃的籃，依下列情況判定得分：(1) 罰球中籃算一分 (2) 投球中籃算兩分 (3) 在三分線外投球中籃算三分 (4) 最後一次或僅只此一次罰球，球觸及籃圈後，在進入球籃之前，被進攻或防守球員合法觸及，算 2 分。
  - 3、若一位球員使整個球體由籃框下方穿過球籃，則屬違例。
  - 4、若一位球員意外將球投入該隊的本籃，算得 2 分，並登錄在對隊比賽球場上隊長名下。

5、若一位球員故意將球投入該隊的本籃，則屬違例，得分不計。

#### 九、妨礙中籃：（於比賽時間內）

- 1、投籃時的妨礙中籃，發生於球員觸及球體完全在籃圈水平面上，且符合下列情況：(1)球正在球籃下落(2)在球觸擊及籃板後
- 2、若為進攻隊違例：投中無效，由對隊在罰球線延伸線的界外發界外球。
- 3、若為防守隊違例：（1）判由對隊得二分，如在三分投籃區域內試投，則判得三分（2）若投中有效，則由對隊在端線後發界外球，恢復比賽。  
例外：對於教練技術犯規，球員故意或奪權犯規的罰球，則不論罰中與否，均由主罰隊的任何一球員在記錄台對面的邊線中點外擲球入界。

十、比賽的勝負：比賽結果，以在比賽時間內全場中得分較多的一隊獲勝。

十一、球隊棄權判為失敗：（球隊棄權，判為失敗。）若：

- 1、在裁判命令比賽開始後，拒絕出場或阻撓比賽。
- 2、在比賽開始十五分鐘後，球隊若缺席或不足五人。

十二、得分相等與延長賽：

- 1、下半時終了時，如兩隊得分相等，應即繼續比賽，並得舉行一次或多次的五分鐘的延長賽，以決勝負。
- 2、所有延長賽應繼續第四節之進攻方向，團隊犯規延續第四節，且各隊只有一次暫停。
- 3、每一延長賽開始前，須有兩分鐘的休息。每一延長賽應依球權輪替方向在紀錄台對邊中線發球。

十三、比賽時間終了：

- 1、比賽在計時員發出比賽時間終了信號時結束。
- 2、每次比賽時或每延長賽時間終了之際，含有罰球的犯規幾乎發生在計時員的信號同時或稍前一剎那，則應立刻執行一次或多次的罰球。
- 3、在比賽時間即將終了前的投籃，如在信號發出前球已在空中，投中有效。
- 4、如果球觸及籃圈彈起而後中籃，則投中有效；若球觸及籃圈後，任何一隊之球員觸及球，應宣判違例。如違例者為防守球員，則以中籃論，算兩分或三分。如為進攻球員，則成死球，若投中，得分不計。此項限制直到該次投籃已顯然不中為止。

十四、請求暫停：（依據下列規定，每次應給予一分鐘時間）：

- 1、每隊在上半時請求2次暫停；下半時可請求3次暫停，但下半時的最後兩分鐘(決勝期)最多允許請求2次暫停。
- 2、在規定時間內未使用之暫停不得保留於下半時或延長賽使用，且每一延長賽只可請求1次暫停。
- 3、教練或助理教練有權請求暫停，但應親自到記錄台請求暫停，並用專用的手號表示。

十五、球員替補：

- 1、替補員入場前，應先報告記錄員，並準備即刻參與比賽。
- 2、在下列情況，球員替補時機開始：
  - (1) 球成死球。
  - (2) 最後一次或僅此一次的罰球中籃之後，球成死球。
  - (3) 非得分隊在第四節最後2:00分鐘內，被投籃得分。
- 3、只有在記錄員鳴笛之前，才能取消替補。

#### 十六、三秒：

- 1、當一隊在前場控制活球時，且比賽計時鐘正啟動時，其本隊球員不能在對隊之禁區域內，連續停留超過3秒鐘以上。
- 2、三秒鐘的限制，在發界外球時仍無效，當進攻隊球員在場內開始控制球的一瞬間起計算。
- 3、三秒規則不適用於：(A)投籃時球在空中(B)雙方爭奪籃板球時(C)球成死球時。
- 4、當球員有下列情況時，得予以寬容。
  - (1) 試圖離開禁區。
  - (2) 在禁區內，他或他的隊友正在投籃動作中且球正好離手或已經離手。
  - (3) 在禁區內連續停留未達三秒時，即開始運球投籃。
- 5、為確認球員位於禁區外，該球員必須兩腳都在禁區外的地板上

#### 十七、被緊迫防守的球員

- 1、球員被緊迫防守係指一位球員在比賽上控制活球時，次時防守者合法的積極防守，與他的距離在1公尺以內。
- 2、被緊迫防守的球員必須5秒內在傳球、投籃或運球，否則違例。

#### 十八、八秒：

- 1、當下列情況時，該隊必須在八秒鐘以內使球進入前場：
  - (1) 在一球員在後場取得活球控制
  - (2) 發界外球時，球觸及或被任何一位在後場的球員合法觸及，且發界外球球員支球隊，在後場仍保持控制球時。
- 2、當下列情況時，球隊使球進入前場：
  - (1) 在任何球員為控制得情況下球觸及前場。
  - (2) 球觸及或被雙腳與前場接觸的進攻球員合法觸及。
  - (3) 球觸及或被身體任何部分與其後場接觸的防守球員合法觸及。
  - (4) 球觸及身體任何部分與空球隊之前場接觸的裁判。
  - (5) 從後場往前場運球時，空球員得雙腳與球均完全與前場接觸。
- 3、原控球隊因下列因素，在後場發界外球時，8秒應接續計時：
  - (1) 球出界
  - (2) 同隊球員受傷
  - (3) 跳球狀況
  - (4) 雙方犯規
  - (5) 兩對相同的罰則互相抵銷
- 4、中線屬於後場的一部分

#### 十九、二十四秒：

球在空中二十四秒同時響起時投籃、中籃，球進算；球不進除非對隊立即且明顯地取得控球，否則，應由對隊於比賽中斷的最近處發界外球(籃板正後方除外)。

- 1、二十四秒計時器的信號，表示該球隊未能在二十四秒內投籃。
  - (1) 若比賽因控球隊的對隊，因某些事項而停止，則控球隊應獲得另一個新的二十四秒。
  - (2) 若球僅對手觸及，而原控球隊仍持有控球權時，不得重新計算二十四秒。
- 2、二十四秒計時器必須停止，但不得重新設定，當：

- (1) 球出界，由原控球隊的球員發界外球。
- (2) 裁判中止比賽，以保護控球隊受傷的球員。
- 3、罰則：由對隊在距違例處最近的邊線外擲界外球。

#### 二十、球回後場：

- 1、控球隊在前場的球員，不得使球回至後場。
- 2、當控球隊球員有下列情況時，視為球回後場：  
當球回後場之前，控球隊球員最後觸及，該球已經觸及後場，或若該球員已經觸及後場。
- 3、此種限制，適用於球隊前場各種情況；包括發界外球。

#### 二十一、犯規：

- 1、球員與對手發生非法的身體接觸及/或違反運動道德的違規行為，稱為「犯規」。
- 2、犯規應登記在違犯的球員名下，並按照規則中有關的條款執行罰則。

#### 二十二、違例或犯規後的恢復比賽：

違例或犯規成死球後恢復比賽的方式為：

- 1、由對隊在違例或犯規發生最近處發界外球，籃板正後方除外，除非規則中有其他相關規定。
- 2、執行一次或多次的罰球。

#### 二十三、對正在投籃動作中的球員之犯規：

- 1、對方球員向某球員犯規，該球員已在犯規發生前開始投籃動作，結果投中時即中籃有效加罰一球。
- 2、惟當鳴笛時，該球員必須正在繼續或開始投籃動作；如鳴笛後始行重新投籃，則投中無效。

#### 二十四、球員五次犯規：

在比賽中，球員犯滿五次犯規，包括侵人與技術犯規的總次數時，必須於30秒內被替補出場。